
ATIVIDADE PRÁTICA: ENGENHARIA REVERSA DA INFORMAÇÃO

Contexto

Todo Sistema de Informação (SI) moderno baseia-se na coleta de grandes volumes de dados que, por meio de regras de negócio e algoritmos, geram valor para o usuário final e para a empresa. Nesta atividade, vocês atuarão como analistas de sistemas para "desmontar" logicamente o funcionamento de um app.

Instruções

Escolha um dos aplicativos abaixo para realizar a análise:

- **Logística/Delivery:** iFood ou Zé Delivery.
- **Mobilidade:** Uber ou 91.
- **Streaming:** Netflix ou Spotify.

Com base na sua escolha, preencha os quatro pilares da análise abaixo:

1. Camada de Dados (O Input)

Liste ao menos **5 dados brutos** que o aplicativo coleta para funcionar.

2. Camada de Informação (O Processamento)

Descreva **2 processos de transformação** que o app realiza. Como ele combina os dados acima para gerar algo útil?

- **Exemplo:** *Dado A (Localização do GPS) + Dado B (Velocidade média da via) = Informação (Tempo estimado de chegada).*

3. Camada de Conhecimento (A Lógica)

Como o aplicativo utiliza o histórico e padrões para "aprender" ou sugerir algo ao usuário? Identifique uma funcionalidade que demonstre o uso de **conhecimento** (regras de recomendação ou predição).

4. Camada de Sabedoria/Estratégia (A Decisão)

Coloque-se no lugar do gestor do aplicativo. Com base em todos os dados e informações coletados, qual **decisão estratégica** de longo prazo a empresa pode tomar?

Formato: Relatório técnico (pode ser em PDF ou mapa mental).